

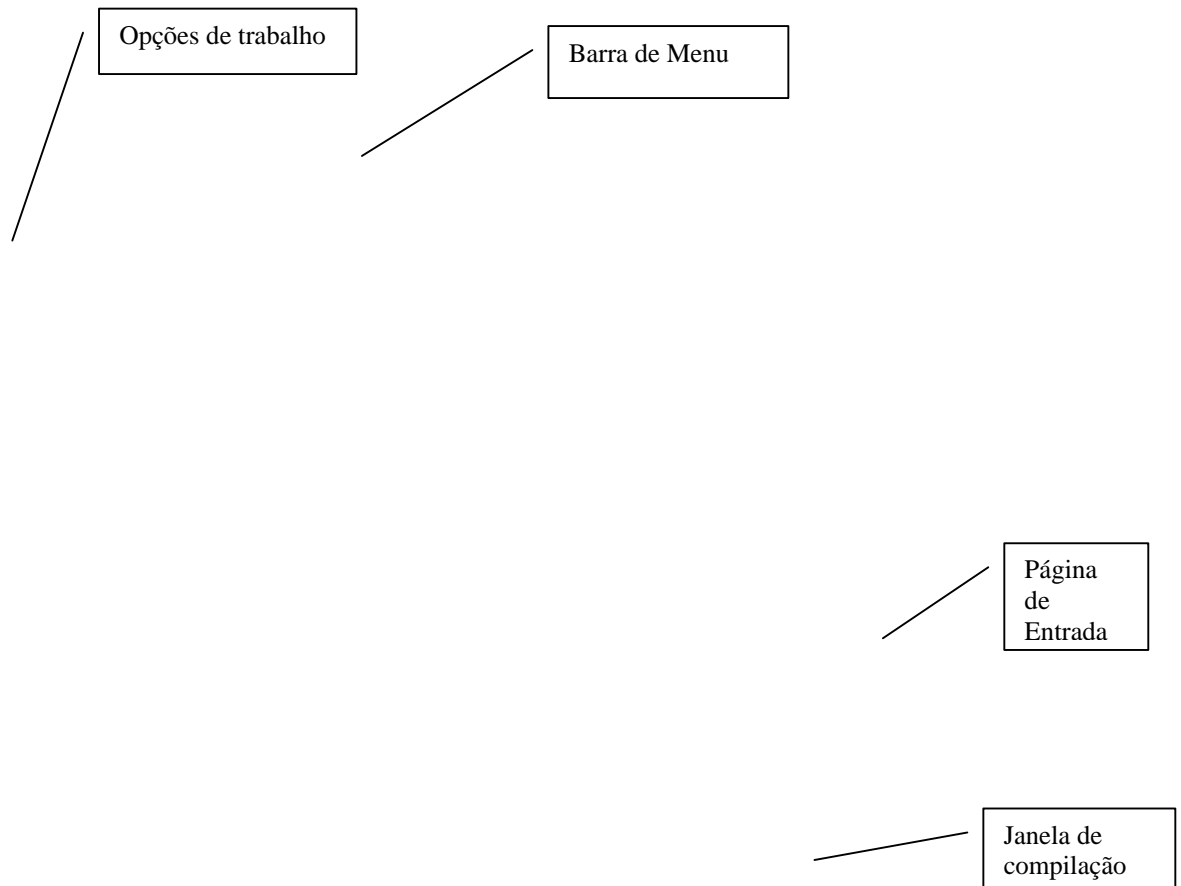
TUTORIAL NETBEANS – CRIANDO UM A PEQUENA APLICAÇÃO COM INTERFACE GRÁFICA

1. Objetivo:

Este pequeno tutorial tem o propósito geral de ambientar o programador iniciante em Java, mostrando os principais recursos desta IDE, bem como demonstrar a criação de uma pequena aplicação gráfica utilizando uma das diversas *Templetas* existente, ilustrando como a ferramenta facilita a vida dos programadores iniciantes e aumenta a produtividade dos mais experientes.

2. Conhecendo a IDE:

- Partindo do princípio que o NetBeans já foi instalado, execute-o, clicando no ícone na área de trabalho o clicando no menu iniciar→ Programas→ NetBeans → NetBeans
- O mesmo deverá exibir uma tela como a mostrada a seguir ou algo parecido, isto vai depender do tipo da instalação/ SO/ Número de vezes que o mesmo já tenha sido executado:



3. Criando uma Aplicação

- Composta de:

1. Um Formulário principal
2. Um Menu

3.1. Passos:

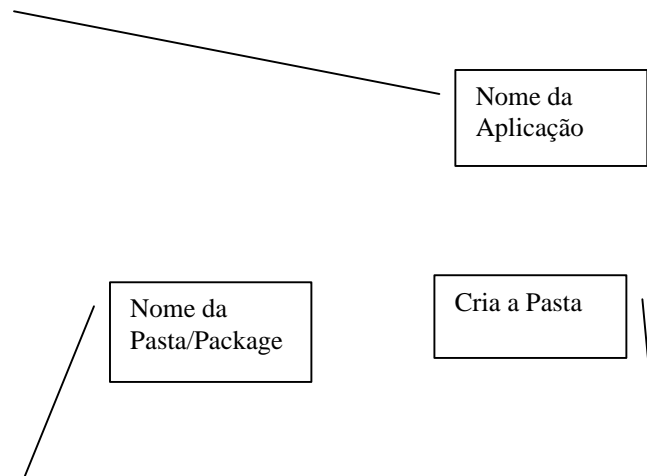
1º - Clique no menu File → New: será exibida uma tela como esta:

2º - Dê um duplo clique em Java GUI Forms ou clique na respectiva Lupa:

3º - Selecione Sample Form → MDI Application – com isto criaremos uma aplicação composta de um formulário com um menu e que aceita a abertura de outros formulários

4º - Clique no botão NEXT:

5° - Dê um nome para o seu Aplicativo e no Campo Folder entre com um nome que será a pasta onde a aplicação ficará armazenada - Package. Clique no botão Create → Next:



6º - Será mostrada uma tela informando o nome da Aplicação e o nome do Package criado, a superclasse que será estendida e as classes a serem implementadas. Não mude as opções padrão, clique no botão Next:

7º - Clique no botão Next:

8º - Clique no botão Next:

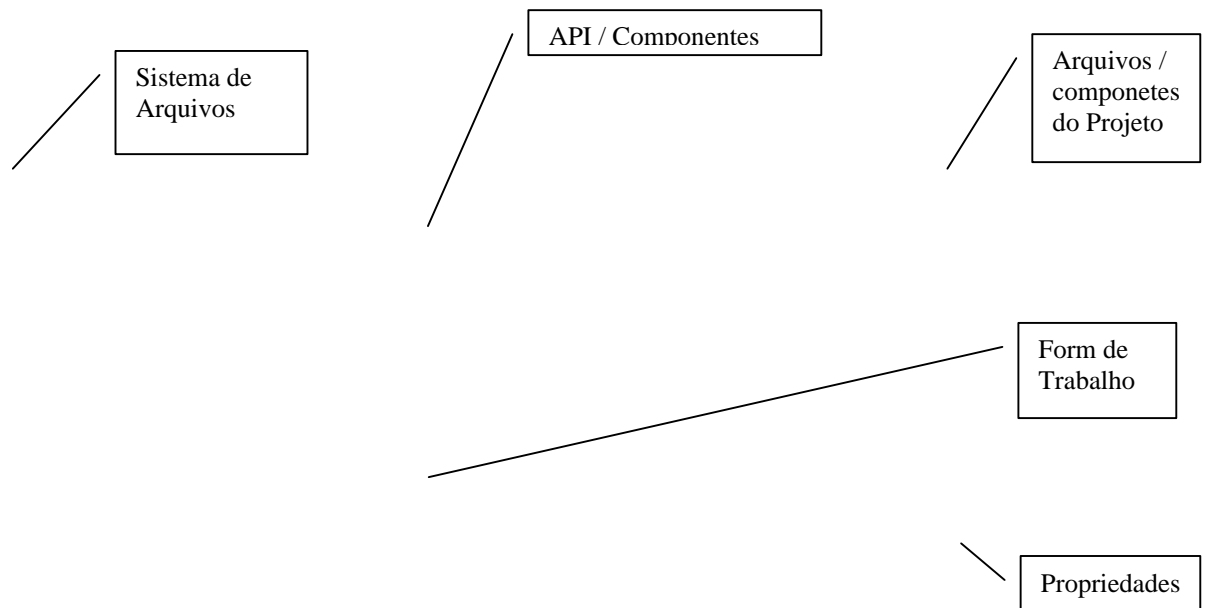
9º - Clique no botão Finish:

A IDE abrirá uma tela como a que se segue. O NetBeans trabalha com varias mini-telas com finalidades específicas, todas de forma integradas a janela principal, a barra de menu.

- Caso queira aumentar ou diminuir a área de visualização de uma destas basta passar o mouse e redimensiona-las de acordo com a necessidade do programa.

- Para visualizar uma destas janelas clique no Menu View e selecione a Janela desejada. Ex: Source Editor ou Form Editor

10º - Feche a Janela Explorer (File System) – clique no X, para aumentar a área do formulário de Trabalho:

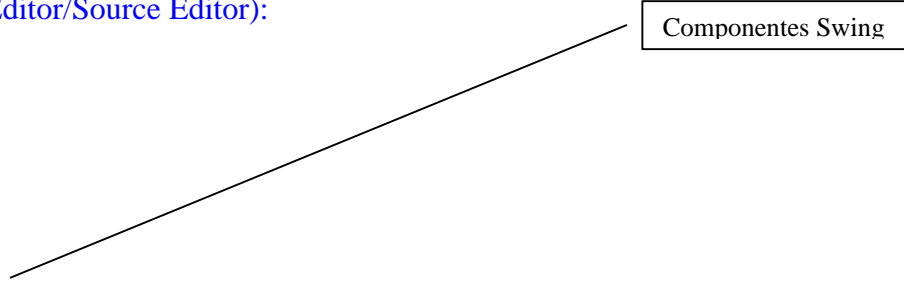


4. Compilando: Clique no Menu Build → Compile ou Pressione F9

5. Executando: Clique no Menu Build → Execute ou Pressione F6

6. Na execução da aplicação o formulário / janela abre exibindo apenas o menu, isto porque não tem nenhum componente, verifique o menu sair, observe que o mesmo já foi implementado pelo NetBeans. Agora vamos inserir alguns componentes, procure deixar a sua aplicação parecida com a seguinte Tela no modo

formulário. (Lembre-se que é possível alternar entre as telas de código e formulário clicando no menu View e selecione Form Editor/Source Editor):



7. Trabalhando com componentes:

- Na janela que mostra os componentes da aplicação, clique o Botão direito do mouse sobre BorderLayout e selecione Set Layout → AbsolutLayout

- Passe o mouse sobre os componentes da Aba Swing e observe que os mesmos são selecionados, clique no correspondente ao Label e clique no Formulário:

- Na Janela Propriedades clique em Text e insira o texto que deseja que apareça no Label:

- Insira outros componentes e mude suas propriedades realizando experiências, compilando e executando, para visualizar os resultados.

This document was created with Win2PDF available at <http://www.daneprairie.com>.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.